

Директор ГБОУ школы № 401
Санкт-Петербурга
К.В. Левшин

«04» февраля 2021 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
о школьном этапе
Санкт-Петербургских игр
школьных спортивных клубов

Санкт-Петербург
2021

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Санкт-Петербургские игры школьных спортивных клубов проводятся в соответствии с Указом Президента Российской Федерации от 29 мая 2017 г. № 240 «Об объявлении в Российской Федерации Десятилетия детства» и п.3.2 поручения Правительства Российской Федерации от 10 декабря 2014 г. №АД-П12-197пр о развитии сети школьных спортивных клубов.

1.2. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения школьного этапа ежегодных Санкт-Петербургских игр школьных спортивных клубов (далее – Игры ШСК).

1.3. Игры ШСК являются региональным этапом Всероссийских спортивных игр школьных спортивных клубов.

1.4. Игры ШСК проводятся в рамках плана городских мероприятий среди обучающихся школьных спортивных клубов общеобразовательных учреждений Санкт-Петербурга на 2020-2021 учебный год.

1.5. Игры ШСК проводятся бесплатно вне формата массового мероприятия

1.6. Целью проведения Игр ШСК является развитие и популяризация физической культуры и спорта в образовательных организациях системы образования Санкт-Петербурга.

1.7. Задачи Игр ШСК:

- привлечение обучающихся к систематическим занятиям физической культурой и спортом;
- пропаганда здорового образа жизни, формирование позитивных жизненных установок у подрастающего поколения;
- укрепление здоровья обучающихся, повышения их физической подготовленности;
- гражданское и патриотическое воспитание обучающихся;
- повышение интереса обучающихся к предметной области «Физическая культура»;
- популяризация видов спорта, представленных в Играх ШСК;
- выявление талантливых обучающихся и подведение итогов физкультурно-спортивной работы в образовательных организациях;
- выявление сильнейших спортсменов по видам спорта, представленным в Играх ШСК;
- отбор команд для участия во Всероссийских спортивных играх школьных спортивных клубов.

2. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ

2.1. **Школьный** этап Санкт-Петербургских игр ШСК проводится с 02 февраля по 05 февраля 2021 г. в ГБОУ школе № 401 Санкт-Петербурга.

2.2 Формат проведения: очный, с видеофиксацией выполнения видов программы Игр.

2.3. В видеоролике должен быть показан панорамный вид спортивного объекта во время проведения вида программы Игр ШСК. На протяжении всего видео в кадре должны присутствовать все участники данного вида программы Игр.

Съемку необходимо проводить минимум с двух точек спортивного объекта.

Судья-хронометрист включает секундомер в момент начала команды «Старт».

После старта рабочий секундомер необходимо поднести к одной из камер, чтобы зафиксировать его работоспособность, после 2 секунд убрать из кадра.

После финиша зафиксированный на секундомере результат поднести к одной из камер.

Рекомендуемый формат видео mp4, качество видео не ниже 720p (разрешение допустимое на мобильном телефоне), соотношение ширины и высоты кадра видеоролика – 16:9.

Запрещается видеомонтаж ролика. Ответственность за видеоматериал несут образовательные организации направляющие команды для участия в Играх ШСК.

2.4. Видеоматериал необходимо загрузить на любое облачное хранилище.

Видеоролики должны быть доступны по рабочим ссылкам в течение 2 месяцев с момента загрузки.

3. ОРГАНИЗАТОРЫ МЕРОПРИЯТИЯ

3.1. Общее руководство проведением школьного этапа Санкт-Петербургских Игр ШСК осуществляет ГБОУ школа №401 Санкт-Петербурга.

3.2. Общее руководство подготовкой и проведением школьного этапа Игр ШСК осуществляет рабочая группа (далее – Рабочая группа), состав которой утверждается приказом.

Рабочая группа осуществляет следующие функции:

- согласовывает непосредственных организаторов по каждому виду;
- рассматривает заявки на участие в школьном этапе Игр ШСК и принимает по ним решение о допуске команд к участию, а также разрешает возникающие спорные ситуации;
- осуществляет подготовку и рассылку всей необходимой информации для участия в школьном этапе Игр ШСК;
- утверждает составы;
- обобщает информацию и готовит отчеты о проведении каждого вида Санкт-Петербургских Игр ШСК

4. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ИХ ДОПУСКА

4.1. К участию в школьном этапе Игр ШСК допускаются обучающиеся, отнесенные к основной медицинской группе для занятий физической культурой и спортом, в соответствии с рекомендациями по оказанию медицинской помощи обучающимся «Медицинский допуск несовершеннолетних к соревнованиям и спортивно-оздоровительным мероприятиям в образовательных организациях», утвержденными протоколом заседания Профильной комиссии Минздрава России по гигиене детей и подростков от 6 мая 2014 г. №4.

4.2. Состав команды: до 18 человек, в том числе до 16 участников (8 юношей, 8 девушек) 2007-2006 годов рождения и 2 руководителя.

Все обучающиеся должны быть из одного школьного спортивного клуба, зачисленные в него не позднее 01 января 2021 г. Состав команды определяется в каждом виде отдельно.

4.3. Участники команд должны иметь единую спортивную форму. Спортивная соревновательная форма должна соответствовать требованиям, указанным в Правилах Игр ШСК.

4.4. Всем участникам необходимо пройти инструктаж по технике безопасности в соответствии с Приложением №3.

5. ПРОГРАММА МЕРОПРИЯТИЯ

| № п/п | Виды спорта | Количество участников | | Форма участия |
|-------|--|-----------------------|---------|---------------|
| | | Юноши | Девушки | |
| 1. | Легкая атлетика (челночный бег - эстафета) | 4 | 4 | Командная |
| 2. | Футбол (эстафета) | 6 | х | Командная |
| 3. | Баскетбол (броски в кольцо) | 4 | 4 | Командная |
| 4. | Скиппинг | х | 4 | Командная |

5.1. Легкая атлетика (челночный бег – эстафета)

Состав команды 10 человек (4 юноши, 4 девушки, 2 руководителя).

Командная эстафета:

- смешанная эстафета 8х30 м. (4 юноши + 4 девушки);
- 1, 3, 5, 7 этапы – бегут девушки;
- 2, 4, 6, 8 этапы – бегут юноши.

Время прохождения эстафеты фиксируется по последнему участнику с точностью 0,1 сек. по ручному секундомеру.

5.2. Футбол

Состав команды: 8 человек (6 юношей, 2 руководителя).

Командная эстафета - «Футбольная карусель».

На футбольном поле размечаются 8 «станций». Упражнения и задания представлены в Приложении №4 к настоящему Положению, которое является неотъемлемой частью настоящего Положения.

Проводится строго от Поля №1 – Поля № 8.

Поле №1 «Жонглирование мячом» - жонглирование мяча одной или обеими ногами - 45 сек. без потери мяча. Фиксируется время до первой потери мяча.

Поле №2 «Передачи» - расстояние между конусами 9 метров. Оценивается время прохождения дистанции.

Штраф – неточность передачи, сбивание конуса, выбегание из-за линии старта раньше начала передачи мяча (5 секунд к общему времени команды).

Поле №3 «Игра 4x4» - максимальное время 7 минут. Оценивается количество забитых мячей.

Поле №4 «Король пенальти» - оценивается количество забитых мячей.

Поле №5 «Сороконожка» - оценивается время, затраченное на прохождение станции.

Штраф – неточность передачи, сбивание конуса (5 секунд к общему времени команды).

Поле №6 «Дриблинг»:

Штраф – неточность передачи, сбивание конуса (5 секунд к общему времени команды).

Поле №7 «Удары по воротам» - оценивается количество забитых мячей.

Все участники должны пройти по всем «станциям». Время прохождения эстафеты засекается на каждой станции отдельно и фиксируется по последнему участнику с точностью 0,1 сек. по ручному секундомеру.

5.3. Баскетбол

Состав команды: 8 человек (3 юноши, 3 девушки, 2 руководителя).

Командная эстафета:

- эстафета «ведение и броски» – юноши;
- эстафета «ведение и броски» - девушки.

Подготовка поля: необходимо нанести на напольное покрытие две линии любым способом (строительный скотч, цветной скотч, мел и т.п.). Одна линия (линия щита) строго под щитом по всей ширине поля, вторая линия (центральная линия поля) строго через 14 метров от первой линии.

Участник №1: начинает ведение мяча с места за центральной линией поля до штрафной зоны, совершает бросок со штрафной линии в кольцо, совершает подбор мяча, стартует из-за линии щита и ведет его за центральную линию расположенную в 14 метрах от баскетбольного щита. Касается любой частью тела зоны, расположенной за центральной линией, возвращается (с ведением мяча по правилам баскетбола) в двухочковую зону и совершает бросок в кольцо из любой ее точки. Подбирает мяч и опять совершает ведение его из-за линии щита за центральную линию, возвращается в трехочковую зону, совершает бросок в кольцо, подбирает мяч, уходит за линию щита и ведением передвигается за центральную линию, там передает мяч **участнику №2**, который стартует за центральной линией и проходит аналогичную дистанцию. Финиш фиксируется по пересечению центральной линии поля последним участником и мячом.

**Ведение мяча строго 14 метров без передачи броском другому участнику команды.*

При потере мяча, необходимо взять его и вернуться на точку потери мяча (без ведения).

Несоблюдение данного условия ведет к дисквалификации команды.

После броска в кольцо необходимо подобрать мяч и дойти до линии щита без ведения.

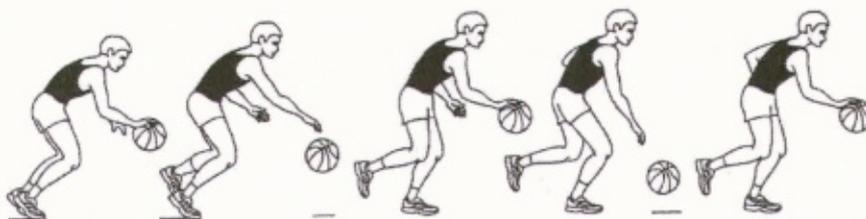
Запрещено:

- помогать участнику во время выполнения ведения и бросков;

- бежать с мячом, умышленно бить по нему ногой, блокировать любой частью ноги или ударять по мячу кулаком;
- во время ведения касаться мяча обеими руками одновременно или допускать задержку мяча в одной или обеих руках.

В случае невыполнения правил команда может быть дисквалифицирована.

Непосредственно ведение осуществляется последовательными толчками мяча вперед-вниз одной рукой или поочередно правой и левой. Игрок контактирует с мячом только свободно расставленными в стороны пальцами, но не ладонью.



Штраф:

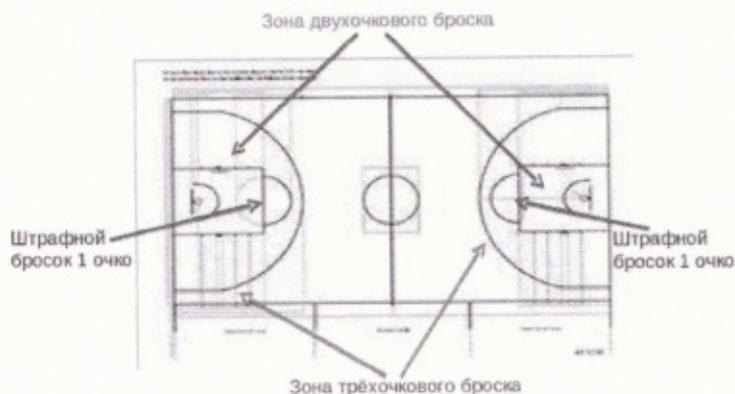
- За не результативный бросок со штрафной линии – 5 секунд.
- За не результативный бросок из зоны 2-х очковых попаданий – 7 секунд.
- За не результативный бросок из зоны 3-х очковых попаданий – 10 секунд.

Штрафные секунды всех участников команды складываются и прибавляются к общему времени, затраченному на прохождение эстафеты.

Время прохождения эстафеты фиксируется по последнему участнику с точностью 0,1 сек. по ручному секундомеру.

Выигрывает команда, которая затратила наименьшее количество времени на прохождение дистанции. При равном количестве времени побеждает та команда, у которой наименьшее количество штрафных секунд.

Баскетбольная площадка



5.4.Скиппинг

Состав команды: 6 человек (4 девушек, 2 руководителя)

В качестве скакалки используется веревка альпинистская диаметром 8-10 мм и длиной 6 м.

Прыжки выполняются 4-мя участниками одновременно, 2 участника крутят скакалку.

Счет количества прыжков проходит без ограничения времени до задевания скакалки. Всего предоставляется 2 попытки. В зачет идет лучшая.

Каждой команде предоставляется одна возможность заново начать прыжки в случае неудачного начала до 3-х прыжков, то есть 4-й считается зачетным.

6. УСЛОВИЯ ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ

6.1. Победители и призеры в командном зачете на школьном этапе определяются по лучшим результатам, показанным в отдельных видах программы Игр ШСК.

6.2. При определении общекомандного зачёта в случае равенства очков у двух или более команд, преимущество получает команда, показавшая лучший результат в виде «Легкая атлетика»

7. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ УЧАСТНИКОВ И ЗРИТЕЛЕЙ

7.1. Игры ШСК проводятся на территории образовательных учреждений, на спортивных сооружениях и в помещениях, отвечающих требованиям соответствующих нормативных правовых актов, действующих на территории Российской Федерации и направленных на обеспечение общественного порядка и безопасности участников и зрителей, при наличии актов готовности спортивных сооружений или помещений к проведению мероприятий, утвержденных в установленном порядке.

7.2. Участники Игр ШСК проходят целевой инструктаж по охране труда по тексту инструкции, разработанной на базе примерной инструкции (Приложение №3) и с учетом специфики мероприятия и необходимости соблюдения мер противодействия распространению в Санкт-Петербурге новой коронавирусной инфекции (COVID-19).

7.3. Ответственность за подготовку мест проведения Игр ШСК, приём и размещение участников команды, представителей, медико-санитарное сопровождение и обеспечение безопасности возлагается на образовательное учреждение, в котором осуществляется проведение видов программы Игр ШСК

ТАБЛИЦЫ ОЧКОВ
для определения мест видов программы Игр ШСК

| | | | | | | | |
|--------------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|
| Место | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| Очки | 80 | 75 | 70 | 65 | 60 | 56 | 52 |
| Место | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 |
| Очки | 48 | 45 | 42 | 40 | 38 | 36 | 34 |
| Место | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 |
| Очки | 32 | 30 | 28 | 26 | 24 | 22 | 20 |

ЗАЯВКА КОМАНДЫ

(наименование школьного спортивного клуба)

района

№

(полное наименование ГБОУ по Уставу)

на участие в _____ этапе Санкт-Петербургских игр школьных спортивных клубов

(школьном, районном, городском)

| № п/п | ФИО участника | Дата рождения | Домашний адрес | Данные паспорта или свидетельства о рождении | Допуск врача |
|-------|---------------|---------------|----------------|--|--------------|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

Ф.И.О. руководителя команды, тел.: (Прописаны полностью) тел: _____

Ф.И.О. заместителя руководителя, тел.: (Прописаны полностью) тел _____

Медицинский допуск к занятиям спортом (физкультурой) на 2021 год имеется у всех участников. Участники не имеют медицинских противопоказаний к занятиям физической культурой и спортом (<http://www.mednorma.ru/mednorma/article/1/obxhi-perechen-medicinskih-protivopokazanii-k-zanjatijam-sportom.html>) М.П.

Местонахождение медицинских допусков _____ (личная печать врача и печать медицинского кабинета/учреждения)

Все участники застрахованы от несчастных случаев на все время проведения мероприятия.

Местонахождение оригинала договора страхования _____

Местонахождение согласий родителей на обработку данных обучающихся и участие в мероприятии _____

Заместитель директора ОУ по учебной работе _____ /подпись/ _____ /расшифровка подписи/

С условиями Игр ШСК, правилами техники безопасности ознакомлен:

/подпись/ _____

/фамилия, имя, отчество руководителя /

Приказ по _____

/название ОУ/

№ _____ от _____ 2021г.

М.П. ОУ _____

/подпись руководителя ОУ/ _____

/расшифровка подписи/

Инструкция по обеспечению безопасности участников при проведении Санкт-Петербургских Игр школьных спортивных клубов на 2021 год

Представитель команды (учитель физической культуры, педагог дополнительного образования) в обязательном порядке, перед соревнованиями проводит инструктаж с участниками команды о правилах участия в Играх ШСК, обеспечению безопасности и предупреждению травматизма.

Образовательными организациями на спортивных объектах которых осуществляется прием видов программы Игр ШСК разрабатываются и утверждаются Инструкции по обеспечению безопасности, конкретизирующие настоящую инструкцию с учетом специфики вида спорта.

1. Общие требования обеспечению безопасности

1.1. К Играм ШСК допускаются обучающиеся, прошедшие медицинский осмотр и инструктаж по обеспечению безопасности в рамках проведения Игр ШСК на 2021 год.

Обучающиеся подготовительной и специальной медицинских групп к Играм ШСК не допускаются.

1.2. Участники Игр ШСК обязаны соблюдать правила их проведения, в соответствии с настоящим Положением.

1.3. При проведении Игр ШСК возможно воздействие на их участников следующих опасных факторов:

- травмы при проведении Игр ШСК с использованием неисправных спортивных снарядов и оборудования;
- травмы при падении на скользком или твердом покрытии;
- травмы при столкновениях во время бега или спортивной игре, при падениях;
- травмы и утопления во время проведения спортивных соревнований по плаванию при прыжках в воду головой вниз на мелком месте или нахождении рядом других участников соревнований;

- проведение Игр ШСК без разминки.

1.4. Игры ШСК необходимо проводить в спортивной одежде и спортивной обуви, соответствующих виду соревнования, сезону и погоде.

1.5. При проведении Игр ШСК образовательным учреждением обеспечивается медицинское сопровождение мероприятия

1.6. О каждом несчастном случае (травме) участника Игр ШСК руководитель команды обязан немедленно сообщить администрации образовательного учреждения и медработнику, осуществляющему медицинское сопровождение Игр ШСК.

1.7. При неисправности спортивного инвентаря и оборудования Игр ШСК прекратить выступление и сообщить об этом администрации образовательного учреждения.

1.8. Во время Игр ШСК участники должны соблюдать правила ношения спортивной одежды и спортивной обуви, правила личной гигиены.

1.9. Лица, допустившие невыполнение или нарушение инструкции по охране труда, привлекаются к дисциплинарной ответственности и, при необходимости, подвергаются внеочередной проверке знаний норм и правил охраны труда.

2. Требования по обеспечению безопасности перед началом Игр ШСК.

2.1. Надеть спортивную форму и спортивную обувь с нескользкой подошвой, соответствующую сезону и погоде.

2.2. Проверить исправность и надежность установки спортивного инвентаря и оборудования.

2.3. Провести разминку.

3. Требования по обеспечению безопасности во время Игр ШСК.

3.1. Начинать Игры ШСК и заканчивать их только по сигналу (команде) руководителя.

3.2. Не нарушать правила проведения соревнований, строго выполнять все команды (сигналы), подаваемые руководителем.

3.3. Избегать столкновений с другими участниками Игр ШСК, не допускать толчков и ударов по их рукам и ногам.

3.4. При падениях необходимо сгруппироваться во избежание получения травмы.

4. Требования по обеспечению безопасности по окончании Игр ШСК

4.1. Проверить по списку наличие всех участников Игр ШСК.

4.2. Убрать в отведенное место спортивный инвентарь и оборудование.

4.3. Снять спортивную одежду и спортивную обувь и принять душ или тщательно вымыть лицо и руки с мылом.

5. Требования по обеспечению безопасности для участников Игр ШСК.

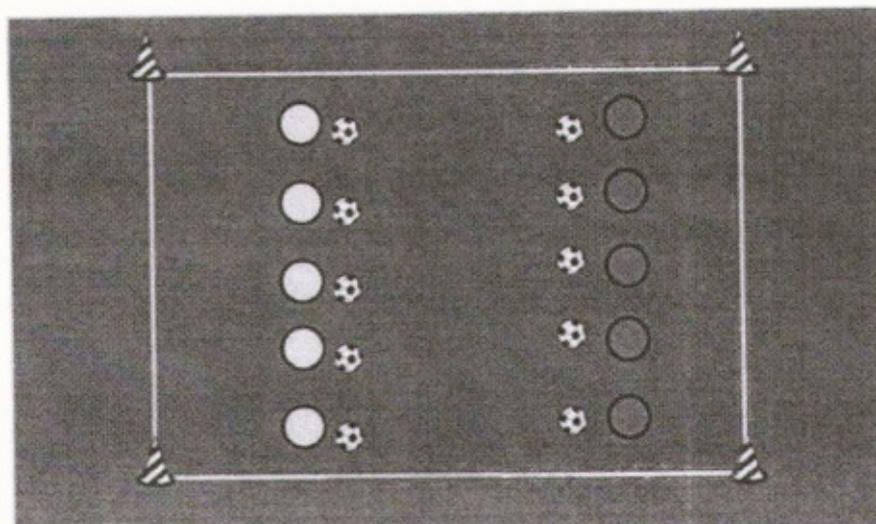
5.1. При возникновении неисправности спортивного инвентаря и оборудования прекратить проведение Игр ШСК, участник должен сообщить об этом руководителю. Продолжать проведение только после устранения неисправности или замене спортивного инвентаря и оборудования.

5.2. При плохом самочувствии участник должен прекратить участие в Играх ШСК и сообщить об этом руководителю.

Поле №1 «Жонглирование мячом»

Инвентарь: мячи – 8 штук, конусы – 4 штуки.

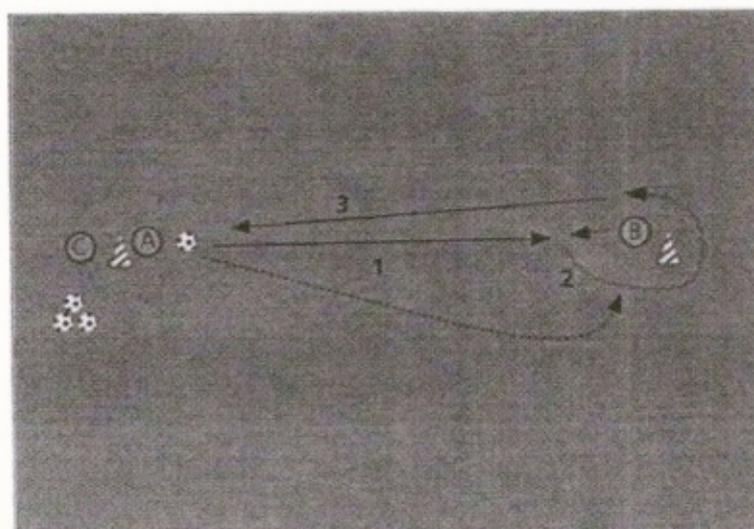
1. Каждый участник берет мяч.
2. Участники жонглируют мячи одной или обеими ногами.



Поле №2 «Передачи»

Инвентарь: мячи – 4 штуки, конусы – 2 штуки.

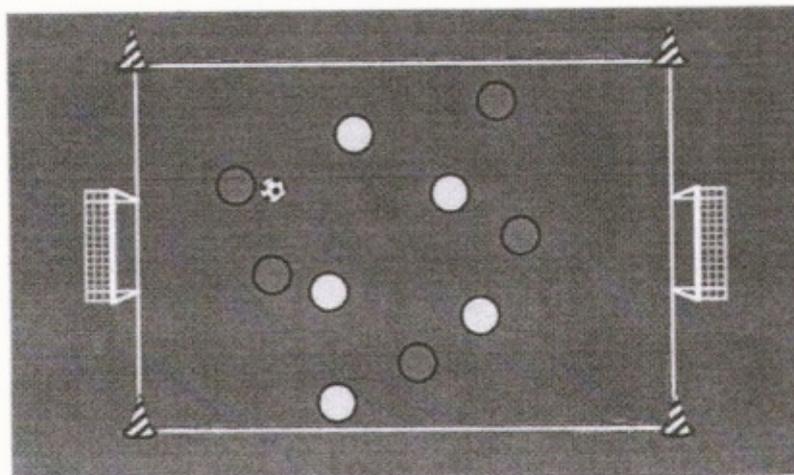
1. Формируется 4 группы по 2 человека.
2. Пас от игрока А игроку В.
3. Игрок В, контролируя мяч левой ногой, обегает против часовой стрелки конус и отдает передачу правой ногой.
4. Игрок А занимает место игрока В. Игрок В занимает место игрока С.
5. Игрок С отдает пас игроку А и т.д.



Поле №3 «Игра 4x4»

Инвентарь: ворота – 2 штуки, мячи – 1 штука, конусы – 4 штуки.

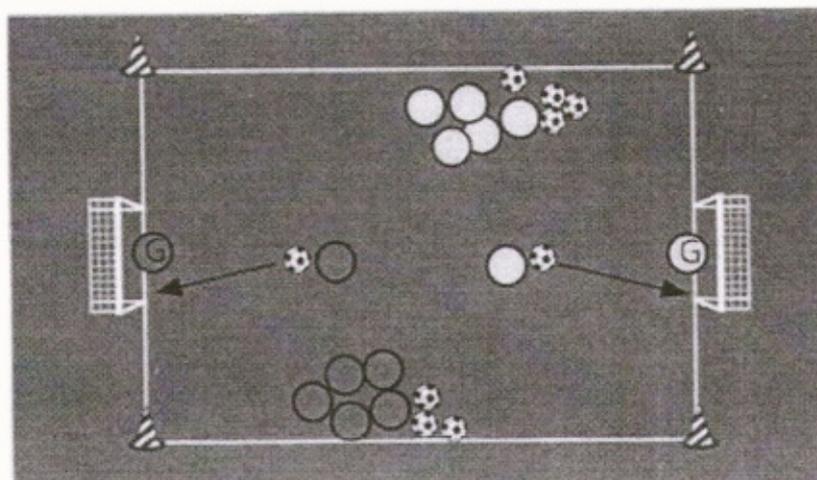
1. Игроки делятся на две команды по 4 игрока в каждой
2. Игра проходит без ворот
3. Разрешено максимум два касания



Поле №4 «Король пенальти»

Инвентарь: ворота – 2 штуки, мячи – 8 штук, конусы – 4 штуки.

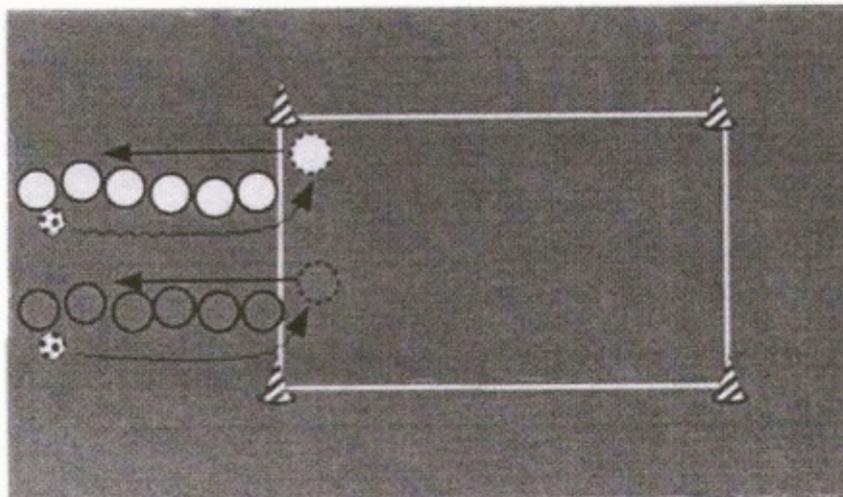
1. Формируются две группы (по 4 человека в каждой)
2. Организуются серии пенальти на выбывание: если игрок забивает, он проходит в следующий раунд. Роль вратарей поочередно выполняют игроки, которые участвуют в серии пенальти.
3. Два победителя получают звание «Король пенальти».



Поле №5 «Сороконожка»

Инвентарь: мячи – 2 штуки, конусы – 4 штуки.

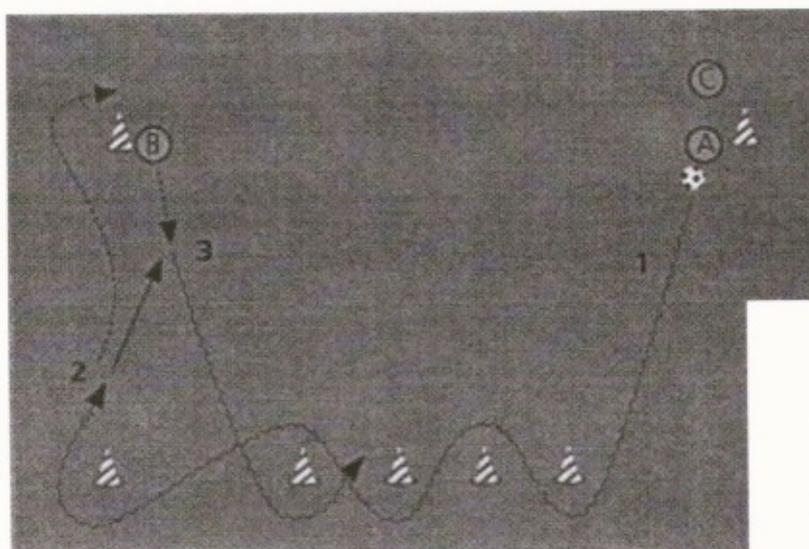
1. Игроки выстраиваются в две шеренги (по 4 человека в каждой)
2. Последний игрок начинает движение с мячом вперед (другие игроки не двигаются), и как только добегает до первого игрока, пасует мяч последнему игроку, который, в свою очередь, тоже добегает до первого игрока и передает мяч последнему игроку и т.д.
3. «Сороконожка», которая первой пересекает линию, выигрывает.



Поле №6 «Дриблинг»

Инвентарь: мячи – 1 штука, конусы – 8 штук.

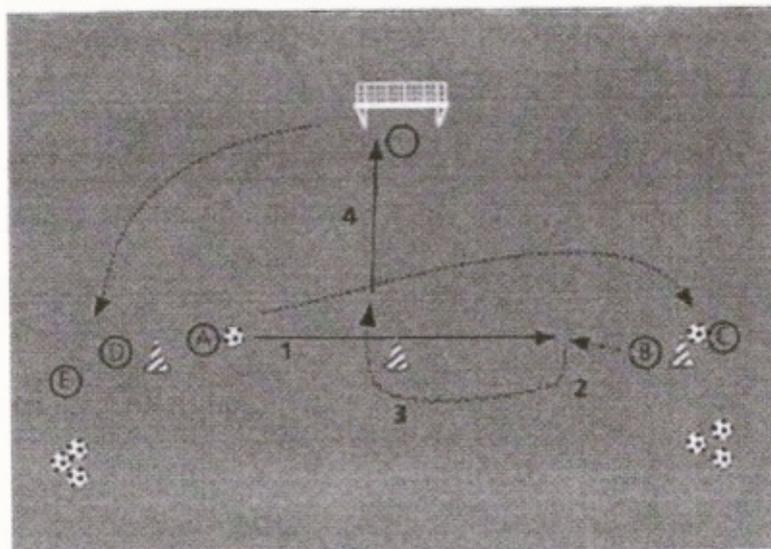
1. Игрок А начинает при помощи дриблинга огибать конусы (1).
2. Затем игрок А пасует левой ногой игроку В (2).
3. Игрок В начинает движение навстречу мячу, обрабатывает его и при помощи дрибл движется в направлении игрока С (3).
4. Игрок В пасует правой ногой игроку С и т.д.



Поле №7 «Удары по воротам»

Инвентарь: ворота – 1 штука, мячи – 6 штук, конусы – 3 штуки.

1. Игрок А отдает передачу правой ногой игроку В (1).
2. Игрок В контролирует мяч и смещается с ним в направлении игрока А (2),
3. Игрок В огибает конус, ведя мяч левой ногой (3) и бьет по воротам левой ногой (4). То же самое с другой стороны при участии игроков С и D.



Поле №8 «Охотник»

Инвентарь: мячи – 8 штук, конусы – 4 штуки.

1. Игроки выстраиваются в линию, каждый с мячом.
2. Один игрок (без мяча) стоит напротив них. Он - «охотник».
3. По сигналу игроки пытаются добраться до противоположной стороны, контролируя мяч ногами.
4. «Охотник» пытается поймать как можно больше игроков, касаясь их по плечу.
5. Каждый игрок по очереди становится «охотником».
6. В конце подсчитываются очки.

